株式会社タキオン
リクルートインフォメーション
TACHYON

タキオンってどんな会社？

タキオンは「エンターテインメントコンテンツ」の開発に特化した
スペシャリスト集団です。
コンシューマーゲームソフトの開発を中心に
スマートフォンアプリの制作やパチンコ・パチスロ機の映像開発、
Webサイトの制作まで幅広く手掛けています。

2001年の創業以来、
高い技術とクオリティで様々な作品を手掛けてきました。

業界屈指の釣りゲーム開発実績!!

釣りゲームならお任せ!!

「SIMPLEシリーズ for Nintendo Switch Vol.3 THE バスフィッシング」
©2022 Tachyon Inc. ©2022 D3PUBLISHER
「REEL FISHING:Road Trip Adventure」
Reel Fishing is a registered trademark of Natsume Inc. ©2019 Natsume Inc. ©2019 Tachyon inc. All Rights Reserved.

開発内容

企画の提案からグラフィックスの制作、プログラミングまで
ワンストップで開発できることが強みです。

家庭用ゲームソフトの企画・制作

家庭用ゲーム機（PS4 / PS5 / Nintendo Switch / Xbox）や
PC（Steam）用ゲームソフトの企画や開発を行っています。

スマートフォンアプリの企画・開発

スマートフォン（iOS / Android）用ゲームや
アプリの企画や開発、運営などを行っています。
ピンポイントでの作業対応も行っています。

パチンコ・パチスロ用映像ソフト制作

パチンコ・パチスロ用映像ソフトの企画や開発（映像制作/
液晶制御プログラム）を行っています。　誰もが知っている
アニメや漫画の版権を取り扱うこともあります。

その他のコンテンツ制作

VRコンテンツの制作や子供向け電子玩具用
ソフトウェア開発、PV作成、Webサイトの制作など
様々なエンターテインメントコンテンツを制作しています。

社内風景

部署ごとの仕切りがなくワンフロアの職場となっていて
気軽に情報共有が行えるのが特徴です。

エントランス

会議室

畳部屋

開発室

お菓子コーナー

自販機コーナー

書籍棚

先輩社員の声

Q&A

入社7年目
デザイナー Sさん

Q：タキオンに入社して良かったことは何ですか？

A：1フロアのオフィスでプログラマとも気軽に交流できる環境なので、
これまで知らなかった知識を身に着けたり新しい刺激を
受けるとこができました。
同期にプログラマがいたのもあって、簡単なプログラムなら
わかるようになったのも技術の幅が広がって良かったと思います。

Q：タキオンで気に入っているポイントを教えてください

A：毎週月曜日に数名で近くのボルダリング施設に通っているのですが
なんと同僚だけでなく社長も通っていて、
運動前に一緒にラーメンを食べたりしています。
そういった距離の近さは気に入っています。

他にもこんな特徴が!!

- 個人のスキルに合わせて
  様々なゲームや遊技機等の開発を幅広く経験できる!
- オシャレにこだわる人にも嬉しい、金髪やアクセサリーOK!
- 有給利用がしやすい環境で、
  入社1ヶ月目から有給消化の実績アリ!
- 同年代の先輩も多数活躍しているので
  気軽に相談しやすい環境です!!

代表からのメッセージ

みなさんを含めて多くの人が日々様々なエンターテインメントコンテンツに触れて
楽しんでいると思います。
それらを楽しむだけでなく「もっとこうしたほうが面白いのでは？」「自分だったらこうしたい！」
そんな想いが新たなエンターテインメントコンテンツを創り出す原動力になります。
この想いと技術力で創業以来、特定のプラットフォームにこだわらず幅広い
エンターテインメントコンテンツを創り出してきました。
タキオンではプログラミングやグラフィックデザインは単なる作業ではなく、
それぞれが得意とする技術の先にユーザーの楽しむ姿や喜ぶ姿、驚く姿を想像できるような
やりがいのある仕事だと考えています。
我々と一緒にみんなが心躍らせるエンターテインメントコンテンツを創り出し、
将来のタキオンの中核となってくれる若い力との出会いに期待しています。

募集要項

会社WEB

会社概要	株式会社タキオン　　代表取締役　桑原 学
所在地	〒101-0024 東京都千代田区神田和泉町1-12-17 久保田ビル7F
事業内容	家庭用ゲームソフトの開発 スマートフォンアプリの開発 遊技機向け液晶表示ソフトの開発
募集職種	2DCG・3DCGデザイナー
募集人数	2名
業務内容	「2D及び3Dの各種グラフィックデザイン」 まずは個人のスキルに合わせて、先輩社員のお手伝いをしながら ゲームや遊戯機などのCG業務経験を積んでもらいます。 個人のスキル向上とともに徐々に仕事の範囲を広げていき、最終的にはプロジェクト全体をお任せします。
必須スキル	Maya / Photoshop
応募資格	学歴不問・最終学歴から3年以内の方
歓迎スキル	Unity / Unreal Engine / After Effects / Illustrator / Live2D / Spine 等
雇用形態	正社員（契約期間の定め無し） 試用期間 ： 4月1日～8月20日（労働条件の変更なし）
賃金・手当	1. 年俸制　2,700,000円 2. 基本給　月額　188,616円 3. 固定残業　月額　36,384円 合計月額　225,000円 ※変動型年俸制賃金とし月額は年俸÷12 ※固定残業は月25時間分で計算し、それを越える時間外労働が発生した場合は別途支給 4. 通勤手当支給（上限あり 月10,000円まで） 5. 給与改定 ： 年1回 ※個別に査定し決定 6. 決算賞与 ： 年1回 ※業績によって支給
休日・休暇	土曜日 / 日曜日 / 国民の休日 年次有給休暇 初年度 入社時 2日 本採用後8日 その他の休暇 ・有給 年末年始 12月30日 ～ 1月3日（5日間） 夏季休暇 7月 ～ 9月の間で各自調整 3日間 慶弔休暇 ・無給 産前産後休業、育児休業、介護休業
勤務時間	フレックスタイム制 始業及び終業の時刻は労働者の決定に委ねる フレキシブルタイム　（始業）7:00 ～ 11:00 （終業）16:00 ～ 20:00 コアタイム　11:00 ～ 16:00 休憩時間　12:00 ～ 13:00 清算期間 ： 1ケ月 所定労働時間 ： 稼働日数×8時間
福利厚生	健康診断 自社独自カフェテリアプラン「1000もぎ」 （年間12,000円分のポイントを自由に使えます） 無料のお菓子コーナー 社内格安の自動販売機設置 東京ゲームショウ ビジネスデー参加
加入保険	雇用保険 / 労災保険 / 厚生年金 / 健康保険
時間外労働	残業平均月10時間以内
就業場所	雇入れ直後 ： 事業場所在地に同じ 変更の範囲 ： 会社の定める場所 （テレワークを行う場所を含む）
選考フロー	[1] エントリー・書類選考 [2] 現場担当者による一次面接 [3] 適性検査、役員による二次面接 [4] 内定・入社
求める人物像	・新しい技術に積極的に挑戦のできる方 ・前向きに協調性をもって進められる方 ・1人で悩まず周りに自分からも相談できる方 ・将来の幹部候補として変化の中心となれる方
応募方法	Webエントリー https://www.tachyonworks.co.jp/recruit-top/ Webエントリー後、Webもしくは郵送にて 履歴書とポートフォリオを送ってください。

問い合わせ先	担当者 ： 人事部　宮本	☎TEL ： 03-5833-6823	✉メール ： recruit@tachyonworks.co.jp